

# HÉCTOR ALEJANDRO LOZANO DÁVILA

Product Manager // Strategic Designer

c. +52 +52 442 781 9364  
e. [ataquevisual@gmail.com](mailto:ataquevisual@gmail.com)  
[hectorlozano.design](http://hectorlozano.design)

Soy un especialista en dirección de producto digital centrado en el usuario con más de 20 años de experiencia. Mi trayectoria profesional se ha enfocado en la gestión de proyectos como Product Manager en el área de innovación, donde he liderado actividades estratégicas y equipos multidisciplinarios para el desarrollo de productos digitales que impulsan el éxito del negocio y mejoran la vida de los usuarios.

Me apasiona profundamente el comportamiento humano en su interacción con productos digitales y tecnológicos, y cómo estos pueden transformar positivamente su día a día. Mi enfoque se centra en la creatividad aplicada a las formas de expresión, tanto tradicionales como innovadoras, para ofrecer experiencias de usuario excepcionales.

He tenido el privilegio de colaborar con marcas líderes en diversos sectores, incluyendo automoción, movilidad, retail, legal, financiero, banca, seguros y festivales culturales. Esta experiencia me ha brindado una visión integral de los desafíos y oportunidades en diferentes industrias, permitiéndome adaptar mi enfoque y ofrecer soluciones personalizadas a cada proyecto.

## EDUCACIÓN

2024	Ingeniería en sistemas	Universidad Latinoamericana
2013	Google AdWords Certification Program	Candidate ID=1260-4454-7609
2007	Advanced Web Design	Diplomado Recurso Creativo
2002-2004	Diseño de la comunicación gráfica	Universidad del Valle de México
1999-2001	Diseño gráfico digital	Profesional técnico Colegio Nacional CI
1998-2000	Artes visuales	EIA No. 1 INBA
1998	Diseño web básico	Diplomado CPT

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

Abril 2021 - Presente

**EY** *Product Manager / Diseñador estratégico UX&UI*

- Análisis, planeación y coordinación de productos digitales
- Gestión de proyectos con equipos de desarrollo, contenido y diseño
- Gestión de versionamiento
- Diseño centrado en el usuario
- Talleres de entendimiento
- UX Research
- Documentación UX
- Planeación e investigación UX
- User & Screen Flow
- User Journey Maps
- Diseño de interacción
- Wireframing
- Prototipado
- Diseño UI
- Creación de conceptos de comunicación visual
- Creación de épicas e historias de usuario
- Planeación de versionamiento
- Diseño de interacción
- Coordinación y cuidado de marca

Febrero 2020 - 2021

**Freelance** *Product Owner / Product designer*

- Análisis, planeación y coordinación (ownering) de productos digitales
- Gestión de proyectos
- Creación de conceptos de comunicación visual
- Diseño centrado en el usuario
- Design Sprints
- Documentación UX
- Planeación e investigación UX
- User & Screen Flow
- User Journey Maps
- UX Research
- Diseño de interacción
- Wireframing
- Prototipado
- Diseño UI
- Creación de épicas e historias de usuario
- Mantenimiento de Backlog
- Assets digitales
- Diseño de interacción
- Diseño y programación front-end de sitios web
- Diseño y desarrollo de creativities digitales
- Desarrollo de banners rich media HTML5

Marzo 2017 - Enero 2020

**Prixz** *Head of products*

- Análisis, planeación y coordinación (ownering) de productos digitales
- Gestión de proyectos con equipos de desarrollo, contenido y diseño
- Creación de conceptos de comunicación visual
- Diseño centrado en el usuario
- Design Sprints
- Documentación UX
- Planeación e investigación UX
- User & Screen Flow
- User Journey Maps
- UX Research
- Diseño de interacción
- Wireframing
- Prototipado
- Diseño UI
- Creación de épicas e historias de usuario
- Diseño de interacción
- Coordinación y cuidado de marca

Marzo 2013 - Marzo 2017

**Flock** *IT team lead*

- Análisis, planeación y coordinación de productos digitales
- Dirección y coordinación de los departamentos de arte, programación y contenido web
- Creación de conceptos de comunicación visual
- Diseño centrado en el usuario
- Documentación UX
- Planeación e investigación UX
- User & Screen Flow
- User Journey Maps
- Diseño de interacción
- Wireframing
- Prototipado
- Diseño UI

- Implementación de herramientas de medición digital
- Junio 2011 - Enero 2012 (por proyectos)

**Zonográfica & Guanajuato International Film Festival**

*Director de arte/creativo - Coordinador editorial - Diseñador web*

- Análisis, planeación, diseño y coordinación de productos digitales
- Diseño centrado en el usuario
- Diseño de conceptos creativos para identidad de marca y publicidad
- Coordinación de producción y transmisión *live streaming* de eventos GIFFTV

Enero 2010 - Mayo 2011

**Strategix Solutions - MOPAR México**

*Asesor de imagen de marca / Director de arte*

Mayo 2006 - Diciembre 2009

**Zonográfica & Expresión en Corto Film Festival**

*Director de arte/creativo - Diseñador web*

Julio 2004 - Mayo 2006

**Editorial Águeda**

*Director de arte*

## SKILLS

Metodologías Agile	Product managing	Arquitectura de información
User research	Accesibilidad web	Conceptualización
UI design	User & Screen Flow	Documentación de proceso
Wireframing	User Journey Maps	Design system
Prototyping	Síntesis y análisis	Empatía

## SOFTWARE

Photoshop	Sketch	Jira
Illustrator	In Vision	Azure DevOps
InDesign	Figma	Trello
XD	Overflow	Zeplin
Axure RP	Office	